

PAUL KERESE 95. SÜNNIAASTALE PÜHENDATUD MALETURNIIRIDE SARI 2011. a

Üldjuhendi lisaprotokoll

1. Sarja koondpunktide arvestus

- 1.1. Sarja koondpunktid (SKP) arvutatakse iga osavõistluse kohapunktide (OKP) ja boonuspunktide (BP) põhjal. SKP arvestusse lähevad 8 parimat OKP-d ning võistleja kõigi võistluste BP-d.
- 1.2. Turniir läheb arvesse, kui mängija osaleb üle 50% voorudest (7 vooru korral vähemalt 4 voorus, 9 vooru korral vähemalt 5 voorus). Kui mängija tulemus ei lähe arvesse, siis tema OKP-d kanduvad libisevuse põhimõttel üle järgnevatele võistlejatele.
- 1.3. Iga turniiri eest on võimalik saada 10 BP-d (tingimusel, et on täidetud Artikkel 1.2.), 28 turniiri peale on võimalik maksimaalselt koguda 280 BP-d
- 1.4. OKP-d arvutatakse iga osavõistluse lõppjärjestuse baasil ja toimub järgmiselt:
- | | |
|--------------------|------------------------|
| I koht : 75 OKP, | 5. koht: 46 OKP, |
| II koht : 65 OKP, | |
| III koht : 55 OKP, | 50. koht: 1 OKP, |
| 4. koht : 47 OKP, | 51. - ... koht: 0 OKP. |
- 1.5. Osavõistluste lõppjärjestus moodustatakse turniiril kogutud punktide ning turniirjuhendis määratud kõikide kohajagamiskriteeriumide põhjal. Vältimaks erinevaid algoritme paarimisprogrammides või arusaamatusi kohajagamiskriteeriumide mõistmisel (rakendamisel), kasutatakse kõigi osavõistluse tulemuste arvutamisel ühtset arvutiprogrammi (kasutades Artiklis 3 toodud definitsioone) ning arvutamised teostatakse tabelihalduri poolt.
- 1.6. Kui Artikli 1.5. põhjal jäävad mängijad osavõistlusel kohti jagama, siis arvestatakse jagatud kohtadele OKP-de aritmeetiline keskmine (näiteks 1.-3. koha jagamisel saavad vastavad mängijad võrdselt $(75+65+55)/3=65$ OKP).
- 1.7. Tavamale ajakontrolliga maleturniiride puhul korrutatakse OKP-d koefitsiendiga 1,5 (I koht - 112,5 punkti, II koht - 97,5 punkti jne).

2. Tavamale ajakontrolliga maleturniirid

2.1. Tavamale ajakontrolliga maleturniiridena käsitletakse võistlusi, kus ühe mängija mõtlemisaeg kõikide voorude peale kokku on vähemalt 450 minutit. Seejuures peab kiirendatud korras mängitud voorude osakaal jääma alla 40% koguvoorude arvust. Arvestades Eesti tavamale reitinguarvestust, ei ole soovitatav kasutada kiiremat ajakontrolli kui 45 + 45 minutit partiile (kiirema ajakontrolli korral lähevad vastava vooru tulemused kiirmale arvestusse). Näited:

5 vooru : kiirendatud korras mängitud voore tohib maksimaalselt olla 1.

Ajakontrollid ühele mängijale: 90min; 60min + 30 sek käigule; I voor 45 min, II-V voor 75 min + 30 sek käigule jne.

7 vooru : kiirendatud korras mängitud voore tohib maksimaalselt olla 2.

Ajakontrollid ühele mängijale: 75min; 45min + 30 sek käigule; I-II voor 45 min, III-VII voor 45 min +30 sek käigule; I-II voor 15 min, III-VII voor 90 min jne.

9 vooru : kiirendatud korras mängitud voore tohib maksimaalselt olla 3.

Ajakontrollid ühele mängijale: 50min; I-III voor 15 min, IV-IX voor 40 min + 30 sek käigule jne.

3. Koefitsiendid võrdsete punktide korral

Turniirijuhendi koostamisel tuleks kohajagamiskriteeriumid valida nii, et võimalikult vähe oleks kohajagajaid. Näiteks ei piisa vaid voorujärgsete punktide summast. Seega võiks sõltuvalt turniiri iseloomust kasutada järgmisi komplekte (või neile sarnaseid variante):

- A. Kärbitud Buchholzite süsteem (seda võib alati kasutada allpool toodud loetelus teiste Buchholzi variantide asemel, kuna see selgitab enamasti kohad täpselt välja).
- B. Voorujärgsete punktide summa, kärbitud voorujärgsete punktide summa, kärbitud Buchholz 1, kärbitud Buchholz 2.
- C. Mediaan-Buchholz, Buchholzi süsteem, omavaheline kohtumine, Sonneborn-Bergeri süsteem.

- D. Omavaheline kohtumine, voorujärgsete punktide summa, kärbitud voorujärgsete punktide summa, Sonneborn-Bergeri süsteem.

3.1. Buchholzi süsteem

Buchholzi süsteem on mängija kõigi vastasmängijate punktide summa. Kuna šveitsi süsteemis turniiridel võib tulla ette ka vabu voore seoses võistlejate paaritu arvuga, siis on soovitatav kasutada kärbitud Buchholzi variante.

- 3.1.1. Mängimata partiide korral arvestatakse vastava vooru Buchholzi tulemus viigina mängija enda vastu. (Näiteks mängijal on 6,5 punkti ja tema üks vastastest ei ilmunud partiile või oli mängija vaba. Mängija teenib selles voorus $6,5-1+0,5=6$ Buchholzi punkti. Mängija katkestamisel arvestatakse samuti ülejäänud voorudes Buchholzi tulemus viigina mängija enda vastu. Muudetud punkte kasutatakse samuti mängija kõigi vastaste jaoks.)
- 3.1.2. **Mediaan-Buchholz** on Buchholz, millest on lahutatud vastasmängijate kõige kõrgem ja kõige madalam tulemus.
- 3.1.3. **Kärbitud Buchholz N** on Buchholzi tulemus, millest on lahutatud vastasmängijate N kõige madalamat tulemust. (Siin N on naturaalarv, näiteks kärbitud Buchholz 2 on Buchholzi tulemus, millest on lahutatud vastasmängijate 2 kõige madalamat tulemust.)
- 3.1.4. **Kärbitud Buchholzite süsteem** on järgmine jada: kärbitud Buchholz 1, kärbitud Buchholz 2, kärbitud Buchholz 3, jne.

3.2. Voorujärgsete punktide summa ehk progresseeruv koefitsient

Pärast iga vooru on mängijal teatud arv punkte. Need punktid liidetakse kokku voorujärgsete punktide summaks.

- 3.2.1. **Kärbitud voorujärgsete punktide summa.** Voorujärgsete punktide summat vähendatakse ühe või rohkema vooru punktide võrra alates esimesest voorust.

3.3. Omavaheline kohtumine

Kui kõik kohtijagavad mängijad on omavahel kohtunud, kasutatakse nende kohtumiste punktide summat. Kui nimetatud esimene tingimus ei ole täidetud, siis kohajamine säilib.

3.4. Sonneborn-Bergeri süsteem

Sonneborn-Bergeri süsteem on nende vastasmängijate tulemuste summa, keda mängija on võitnud, ja pooled nende tulemustest, kellega mängija on viigistanud.

- 3.4.1. Mängimata partiide korral arvestatakse vastava vooru Sonneborn-Bergeri tulemus viigina mängija enda vastu. *(Näiteks mängijal on 6,5 punkti ja tema üks vastastest ei ilmunud partiile või oli mängija vaba. Mängija teenib selles voorus $(6,5-1+0,5)/2=6/2=3$ Sonneborn-Bergeri punkti. Mängija katkestamisel arvestatakse samuti ülejäänud voorudes tulemus viigina mängija enda vastu. Muudetud punkte kasutatakse samuti mängija kõigi vastaste jaoks.)*
- 3.4.2. Sarjas olevate turniiride jaoks kasutatakse reeglit 3.4.1. ainult mängija vastaste jaoks. Loobunud mängija ise saab vastava vooru eest null Sonneborn-Bergeri punkti. NB! Paarimisprogrammid ei pruugi sellist reeglite erandit tunda.